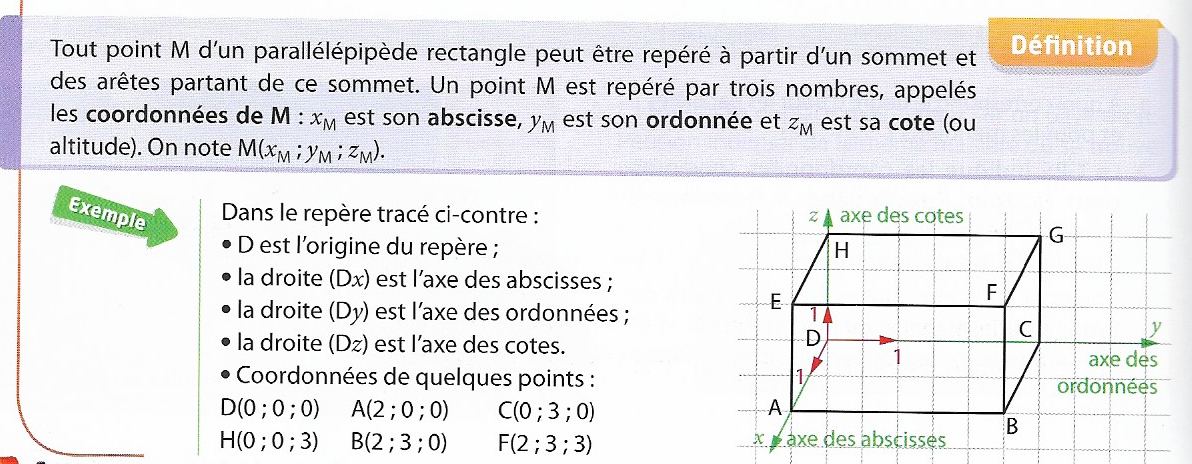
4ème Ch … : **SOLIDES** (page 1/3)

**I/ Rappels**

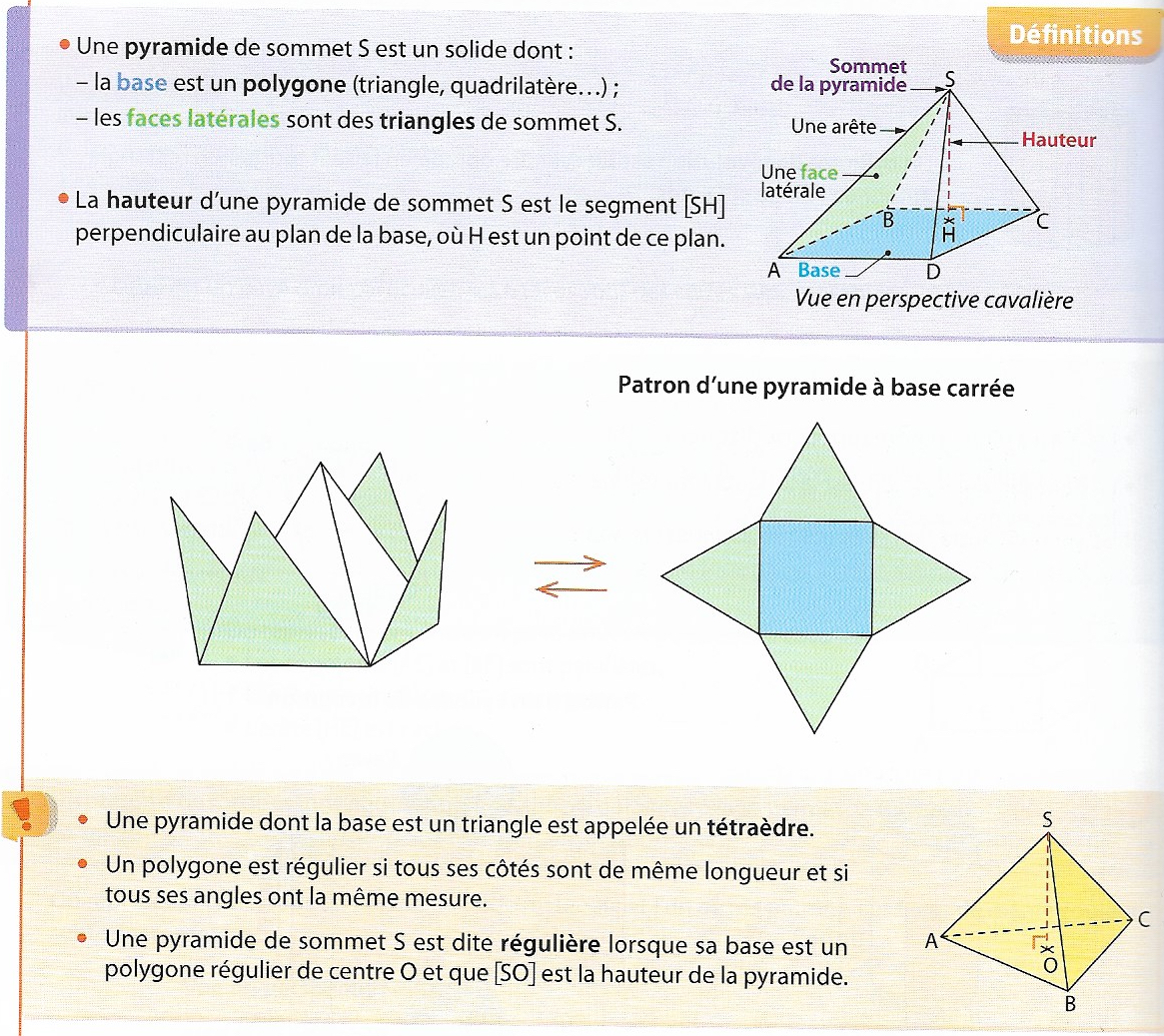
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du solide | Définitions | Dessin en **perspective cavalière** |
| **Parallélépipède rectangle**  (**pavé droit** ou prisme à base rectangulaire)  Cas particulier : **Cube** | Solide ayant 6 faces **rectangulaires**  Solide ayant 6 faces **carrées** |  |
| **Prismes droits** | Solide ayant  - 2 *bases* polygonales, parallèles et superposables ;  - des faces *latérales* rectangulaires ; |  |
| **Cylindre de révolution** | Solide ayant  - 2 *bases* en forme de disques ou de cercles, parallèles et superposables ;  - 1 face *latérale* cylindrique ;  (solide engendré par la rotation d’un rectangle autour d’un axe contenant l’un de ses côtés) |  |
| **Pyramides**  Cas particulier : **Tétraèdre** | Solide ayant :  - 1 *base* polygonale ;  - des faces *latérales* triangulaires ayant un sommet en commun. C’est le **sommet de la pyramide.**  Pyramide ayant une *base* triangulaire |  |
| **Cône de révolution** | Solide ayant  - 1 *base* en forme de disque ou un cercle ;  - 1 face *latérale* conique ;  (solide engendré par la rotation d’un triangle rectangle autour d’un axe contenant un côté de l’angle droit du triangle rectangle) |  |

4ème Ch … : **SOLIDES** (page 2/3)

**II/ Se représenter dans un pavé droit**



**III/ Reconnaître et représenter une pyramide**



4ème Ch … : **SOLIDES** (page 3/3)

**IV/ Reconnaître et représenter un cône de révolution**

