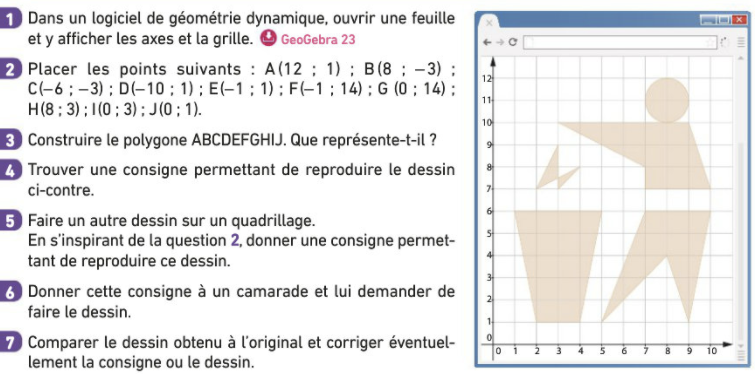
**Un dessin codé**

Coder des dessins à l’aide d’un quadrillage et des coordonnées de points qui le composent.



**Correction**

4)

Consigne :

Placer les points A(2 ; 1), B(4 ; 1), C(5 ; 6) et D(1 ; 6) et construire le quadrilatère ABCD.

Placer les points E(5 ; 1), F(8 ; 4), G(9 ; 1), H(10 ; 6) et I(7 ; 6) et construire le pentagone EFGHI.

Placer les points J(7 ; 7), K(10 ; 7), L(9 ; 10), M(3 ; 10) et N(7 ; 8) et construire le pentagone JKLMN.

Placer les points O(2 ; 7), P(4 ; 8), Q(3 ; 7) et R(3 ; 9) et construire le quadrilatère croisé OPQR.

Placer le point S(8 ; 11) et tracer le cercle de centre S et de rayon 1.